|  |  |
| --- | --- |
| **Corso di Ingegneria del Software-**  **Prof. FASOLINO**  **Corso di Laurea in INGEGNERIA INFORMATICA**  **Traccia di esame del 24 giugno 2024** | **Allievi**  **Cognome e Nome:**  **Matricola:** |

Si intende sviluppare un sistema software per la gestione di un servizio di carpooling destinato a facilitare la condivisione di viaggi per pendolari.

Questo sistema consentirà agli utenti di offrire posti disponibili nelle loro auto o di trovare un passaggio per le loro trasferte quotidiane o occasionali.

Gli utenti potranno registrarsi al sistema inserendo dati personali come nome, cognome, contatto telefonico, indirizzo email, tipo di automobile, numero di posti disponibili. Dopo la registrazione, ogni utente potrà pubblicare i dettagli dei viaggi che intende condividere, includendo partenza, destinazione, data e ora di partenza, e contributo richiesto per le spese di viaggio.

Il sistema permetterà agli utenti registrati di cercare un passaggio inserendo i loro criteri di ricerca ossia punto di partenza, destinazione e data. I risultati mostreranno le corrispondenze disponibili. Gli utenti potranno prenotare un posto direttamente attraverso la piattaforma. Le prenotazione sarà un biglietto che contiene un ID, riferimento del guidatore, riferimento del passeggero e costo del viaggio.

Per gli autisti, il sistema fornirà una interfaccia grafica che mostra l’elenco delle sue prenotazioni con la possibilità di accettarle oppure eventualmente di poterle cancellare. Sarà anche possibile per gli autisti valutare i passeggeri a fine viaggio, contribuendo così a mantenere un ambiente di viaggio sicuro e piacevole per tutti.

Il sistema includerà anche una funzionalità di feedback reciproco tra autisti e passeggeri per mantenere un alto standard di fiducia e sicurezza nella community.

Il gestore dell’applicazione invece, tramite una opportuna interfaccia grafica può accedere a delle funzioni di reportistica, che permetto di visualizzare l’incasso totale, elenco di passeggeri e guidatori del sistema, con relativa valutazione.

*Per tale sistema, il candidato realizzi un progetto secondo il facsimile inviato dal docente per email, progetti la base di dati in maniera completa popolandola con dei dati d’esempio, ed implementi il progetto in linguaggio Java .*

***Istruzioni per la consegna:***

*Lo studente dovrà consegnare un archivio zip nominato "COGNOME\_NOME\_MATRICOLA", contenente i*

*seguenti file, ognuno in una cartella differente:*

*1) file .doc e .pdf del progetto, secondo il facsimile inviato dal docente per email,*

*2) file .vpp (o .mdj) contenente l’intero progetto Visual Paradigm,*

*3) cartella contenente il progetto Eclipse con l’implementazione della funzionalità  richiesta.*

*Per effettuare la consegna, lo studente dovrà inviare la cartella compressa contenente tutti i file tramite il servizio FileSender di Ateneo (https://filesender.unina.it/) specificando come destinatario: fasolino@unina.it*

*La consegna dell’elaborato andrà effettuata entro il giorno 17/06/2024.*

*Per eventuali chiarimenti sulla traccia, è possibile contattare la docente tramite chat di Teams.*